

Bei jedem Wort stehen drei Ausdrücke, die Synonym oder Erklärung sein können. Einer davon ist richtig oder der beste.

Die Wörter stammen alle aus der Kurzgeschichte „Schischyfusch oder der Kellner meines Onkels“ von Wolfgang Borchert.



intensiv <input type="radio"/> treu <input type="radio"/> kräftig <input type="radio"/> böse	Zyklop <input type="radio"/> einäugiger Riese <input type="radio"/> einarmiger Bandit <input type="radio"/> eineiiger Zwilling	aggressiv <input type="radio"/> brav <input type="radio"/> angriffslustig <input type="radio"/> müde	Saurier <input type="radio"/> Stierkämpfer <input type="radio"/> Urwelttier <input type="radio"/> Schmetterling
Statist <input type="radio"/> Dreibeingestell <input type="radio"/> Denkmal <input type="radio"/> Nebenrolle	Pygmäen <input type="radio"/> Ureinwohner Australiens <input type="radio"/> Zwergvolk <input type="radio"/> Einsiedler	markieren <input type="radio"/> vortäuschen <input type="radio"/> siegen <input type="radio"/> verlieren	schütter <input type="radio"/> reichlich <input type="radio"/> genügend <input type="radio"/> spärlich
Schikane <input type="radio"/> Hindernis <input type="radio"/> Gespenst <input type="radio"/> Raubtier	Apoll <input type="radio"/> gescheiter Mann <input type="radio"/> reicher Mann <input type="radio"/> schöner Mann	Pappe <input type="radio"/> Plastik <input type="radio"/> Metall <input type="radio"/> Karton	feixen <input type="radio"/> schadenfroh lachen <input type="radio"/> erbärmlich weinen <input type="radio"/> laut schimpfen
Krömel <input type="radio"/> Kurve <input type="radio"/> Brosamen <input type="radio"/> Gewürz	Atom <input type="radio"/> längstes Teilchen <input type="radio"/> schwerstes Teilchen <input type="radio"/> kleinstes Teilchen	rabenmütterlich <input type="radio"/> besorgt <input type="radio"/> böse <input type="radio"/> übervorsichtig	pöbeln <input type="radio"/> frech provozieren <input type="radio"/> brav kuschen <input type="radio"/> schnell davonrennen
Selterwasser <input type="radio"/> Mineralwasser <input type="radio"/> Löschwasser <input type="radio"/> Feuerwasser	Zote <input type="radio"/> unanständiger Witz <input type="radio"/> fauler Witz <input type="radio"/> kurzer Witz	Bass <input type="radio"/> tiefe Stimme <input type="radio"/> Blechmusik <input type="radio"/> lauter Knall	Symbol <input type="radio"/> Trugbild <input type="radio"/> Sinnbild <input type="radio"/> Abbild
schmuddelig <input type="radio"/> lustig <input type="radio"/> rundlich <input type="radio"/> schmierig	Kognak <input type="radio"/> Limonade <input type="radio"/> Branntwein <input type="radio"/> Milchgetränk	vital <input type="radio"/> todtraurig <input type="radio"/> brückenartig <input type="radio"/> lebenskräftig	Hades <input type="radio"/> griech. Unterwelt <input type="radio"/> christl. Umwelt <input type="radio"/> amerik. Gegenwelt
servil <input type="radio"/> altersschwach <input type="radio"/> diensteifrig <input type="radio"/> groß	Eruption <input type="radio"/> Einbruch <input type="radio"/> Ausbruch <input type="radio"/> Unterbruch	Salve <input type="radio"/> gleichzeitiger Abschuss <input type="radio"/> Einzelfeuer <input type="radio"/> Seriefeuer	primär <input type="radio"/> nutzlos, brutal <input type="radio"/> klein, nichtig <input type="radio"/> ursprünglich, wesentlich
gigantisch <input type="radio"/> elektronisch <input type="radio"/> riesig <input type="radio"/> winzig	Bienenstich <input type="radio"/> starker Schnaps <input type="radio"/> süßes Gebäck <input type="radio"/> saures Fleisch	Revier <input type="radio"/> Wanduhr <input type="radio"/> Heimkehr <input type="radio"/> Bezirk	Pupille <input type="radio"/> Sehöffnung <input type="radio"/> Gehörgang <input type="radio"/> Luftröhre
Tragik <input type="radio"/> Verhängnis <input type="radio"/> Versuchung <input type="radio"/> Verachtung	frevelhaft <input type="radio"/> lässig <input type="radio"/> lästerlich <input type="radio"/> lärmend	selig <input type="radio"/> gescheit <input type="radio"/> finster <input type="radio"/> glücklich	kolossal <input type="radio"/> missmutig <input type="radio"/> mächtig <input type="radio"/> mäßig